

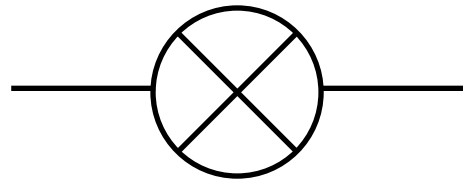
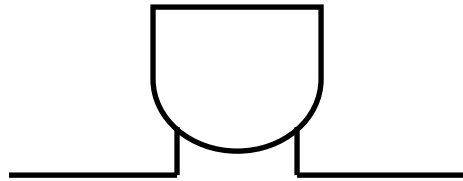
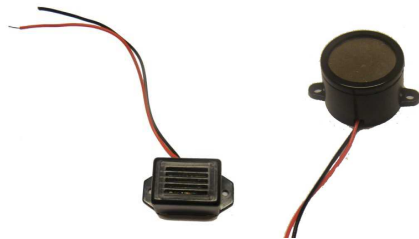
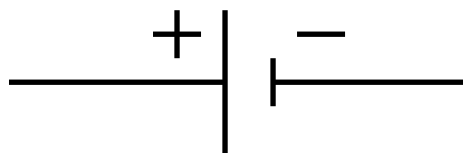
7-8



deuralarm

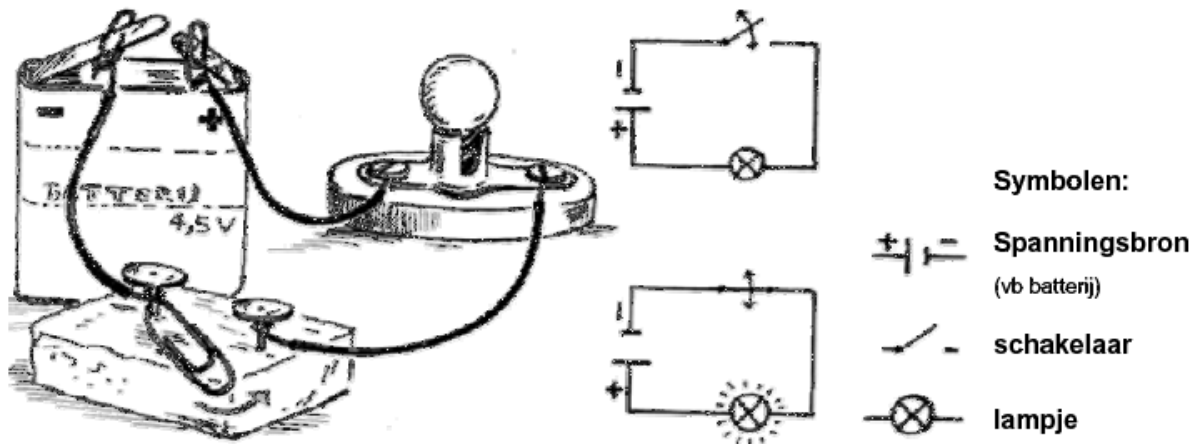


Om een stroomkring te tekenen moet je verschillende symbolen gebruiken. Hieronder volgt een overzicht van de symbolen die voor deze opdracht belangrijk zijn.

Onderdeel**Symbool****Lampje****Buzzer****Batterij of stroombron****Stroomdraad**

Aan de andere kant van dit blad vind je een voorbeeld van een stroomkring getekend met behulp van de symbolen.

Voorbeeld stroomkring

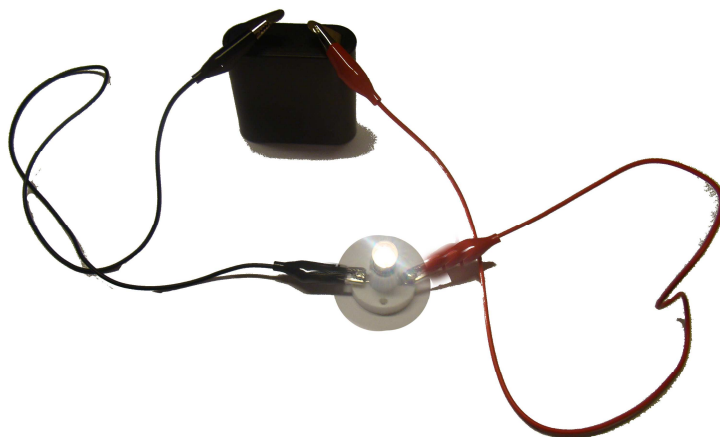


Als je goed hebt gekeken zie je dat hier een extra onderdeel is getekend. Namelijk de schakelaar. De schakelaar wordt bij deze opdracht nog niet gebruikt.

Wat is een stroomkring?

Een stroomkring is een kring waardoor elektriciteit kan stromen. De stroomkring is goed, als het lampje brandt.

Een stroomkring moet altijd gesloten zijn. Dit betekent dat er nergens een draadje los mag zitten. Anders kan de elektrische stroom niet doorgaan. Als een draadje kapot is zal het lampje nooit gaan branden.



7-8



deuralarm



KOPIEER DEZE STRATEGIEKAART VOORDAT JE BEGINT MET JE OPDRACHTEN!

Stap 1, voorspellen



Wat gaan jullie onderzoeken?

**Teken hier hoe jullie denken dat jullie het lampje kunnen laten branden.
Gebruik de symbolen van de informatiekaart!**



Waarom denk je dat het lampje op deze manier gaat branden?

Kijk op de doekaart voor de volgende stap.

Stap 2, uitproberen

Voer de proef zorgvuldig uit!

Zorg voor een goede taakverdeling.

Beschrijf wat je gezien / ontdekt hebt.

Wanneer de getekende opstelling niet werkt, probeer ervoor te zorgen dat het lampje wel gaat branden.



Stap 3, terugblikken

Was jullie voorspelling juist?

Schrijf nu op wat je geleerd hebt (weet je het antwoord... hoe laat ik het lampje branden?).



7-8



deuralarm



Maak deze opdracht in groepjes (minimaal in tweetallen).

Wat moet je doen?

Stel je eens voor: je broertje of zusje, vader of moeder neust vaak rond in je kamer zonder dat jij dat wilt. Daar wil je natuurlijk een stokje voor steken! Bij deze leskist maken jullie een deuralarm. Wanneer er dan iemand op de deurmat voor je kamer komt te staan, zal het alarm gaan rinkelen. Dat zal ze wel uit de buurt houden! Maak deze opdracht aan de hand van de strategiekaart. Voor extra informatie kun je de informatiekaart gebruiken.

